



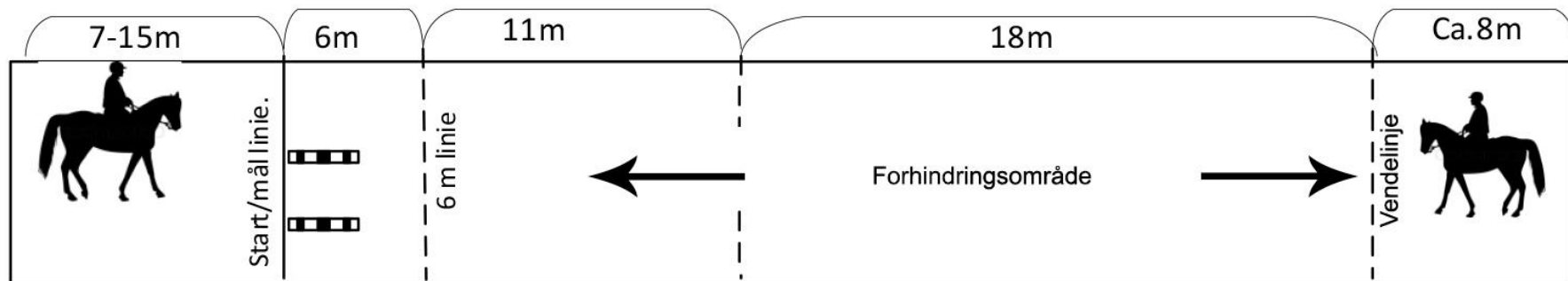
Holdledermøde

Ponygames d. 20. november 2021

Indhold:

Banens opbygning	Side 3
Point	Side 4
Straf	Side 5
Regler	Side 6
Alle afdelinger - start/mål område	Side 7
Alle afdelinger - løbet	Side 8
Alle afdelinger - opførsel	Side 9
Alle afdelinger - holdleder, rytter og dommer	Side 10
Lege afd. Bredde & C	Side 11 - 19
Ryttergames Børn og Voksne	Side 20 - 25

Banens opbygning



Point

- Point gives i hver leg efter antal af hold i afdelingen (2 hold = max 2 point. 4 hold = max 4 point)
- Hurtigste tid giver højeste point (4 hold = hurtigste tid: 4 point. Næst hurtigst: 3 point o.s.v.)
- Ved pointlighed tæller den hurtigst samlede tid, inkluderet evt. straf tillæg.
- Tiden startes og stoppes når hestens bringe passerer start/mål linjen.

- 1 point:
 - Afd. A,B,C: Overdommeren kan give holdlederen lov til at hjælpe rytteren. Et hold, der har modtaget hjælp, bliver sidst placeret i den pågældende leg = 1 point.

- 0 point:
 - Hvis en rytter falder af og ikke gennemfører legen

Tidstager noterer 1 point eller 0 point i det grå felt, efter anvisning fra dommer.

Straf

Der kan tildeles følgende straf:

- 1 strafpoint:
 - Bruge tøjlerne, stafet eller anden genstand som pisk.
- 5 sekunders straf:
 - Slippe tøjlen under afsidning.
 - I legen “Bord Dæk dig”, hvis koppen sættes på hovedet.
- Hvis en rytter generer et andet hold, kan rytterens hold blive diskvalificeret eller tildeles en straf. For den tabte tid kan det hold der er blevet generet, få fratrukket nogle sekunder efter overdommerens skøn.
 - Krydse over på modstandernes bane.

Tidstager noterer 1 strafp, 5 sek eller “X” sek i det grå felt, efter anvisning fra dommer.

Regler

Hvis der er 3 på holdet, rider én rytter 2 gange. Hvis der er flere ryttere end 4 på holdet, sidder én rytter over i hver leg.

- Afd. Bredde:
 - Holdleder, hjælper eller trækker tilladt i alle lege.
- Afd. A,B,C:
 - Start: Holdlederen må holde i den første hest, til startsignal er givet. Herefter må kontakten kun være mundtlig.
 - Overdommeren kan give holdlederen lov til at hjælpe rytteren. Et hold, der har modtaget hjælp, bliver sidst placeret i den pågældende leg = 1 point.

Alle afdelinger - start/mål område

- Start/mål:
 - Start, mål -og vendelinje er markeret med bomme, kegler og spåner.
 - Startsignal: Der foretages nedtælling; "3, 2, 1, RID". Det er starteren, der alene er ansvarlig for en fair start. Ved tyvstart bliver rytteren kaldt tilbage for at ride over startlinien igen.
 - Stafetten må afleveres til fods af rytteren, hvis den tabes efter passage af mållinien.
 - Hvis der er lavet en fejl, som f.eks. tabt stafet mellem 6 m. linjen og mål eller banen skal rettes, så skal 6m. linjen passeres igen.
 - Alle ryttere skal passere mållinien på egen bane og være på hesten (i sadlen med et ben på hver side) mindst 6 meter før målstregen.

Alle afdelinger - Løbet

- Løbet:
 - I afd. Bredde er hjælp tilladt til rekvisitter og op og nedsidning.
 - Ryttere, der begår fejl under løbet, f.eks. vælter materiel eller taber stafetten, skal vende tilbage og selv rette fejlen, inden legen fortsættes. Dette må gerne gøres fra jorden. Der kan modtages hjælp til støtter, som væltes; men rytteren skal sidde af og blive på stedet, indtil banen er reetableret.
 - Ryttere, der ikke kan udføre en given øvelse fra ponyen/hesten, f.eks. nå en rekvisit, må sidde af og udføre opgaven, men skal sidde op igen, inden legen fortsættes.
 - Afd. Bredde,C: Det er tilladt at stige op på hesten fra skammel på banen.
 - Løs hest i forbindelse med fald straffes ikke med fradrag af points eller tillæg af tid, men tiden stoppes ikke. Ryttere, der falder af, må straks sidde op igen og fortsætte riddet fra det sted, faldet skete.

Alle afdelinger - opførsel

- Overdreven råben og skrigen fra holdledere og ryttere accepteres ikke, og vil kunne medføre bortvisning fra banen. Af hensyn til ponyerne bør heppekorsråb overlades til heppekoret/publikum og altså ikke udføres af rytterne.
- Ponygames skal være sjovt for børn, voksne, ponyer og heste. Voldelig adfærd eller aggressioner mod heste eller andre ryttere, accepteres ikke og kan medføre diskvalifikation.

LEFH
RIDEKLUB

Alle afdelinger - holdleder, rytter og dommer

- Holdlederen sørger for at rytterne har de rekvisitter/stafetter, som de skal bruge inden start. Holdlederen kan af overdommeren tilkaldes, hvis rytteren har brug for hjælp.
- Sidste rytter i hver leg skal bære et tydeligt hvidt bånd om hjelmen. Hvide bånd kan lånes af LFH Rideklub.
- På hver bane er en linjedommer og en tidstager. Én overdommer dømmer alle baner med hjælp fra linjedommerne.
- Overdommerens kendelser er inappellable.

Bredde - Leg 1: Boldstafet

Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en tennisbold af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og putter bolden i røret.

Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en bold fra holderen.

Til sidst rider rytteren hen over start/mållinjen og afleverer bolden til næste rytter, som tager samme tur.

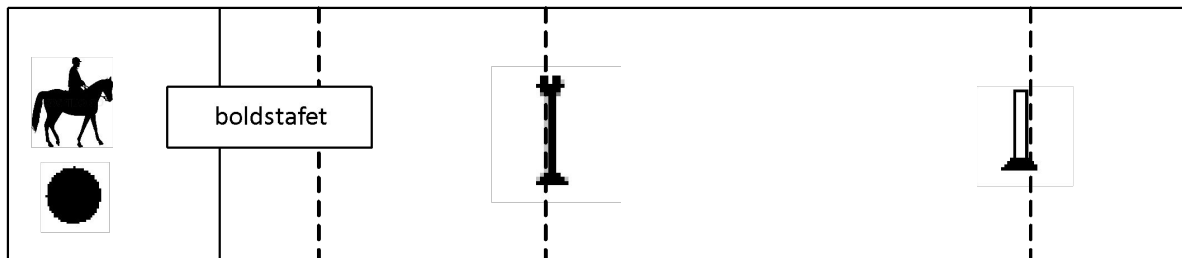
Materiale pr. bane:

1 stativ med en skål til boldene.

5 tennisbolde.

1 rør til at putte boldene i.

Opbygning: På midten står et stativ med en skål, hvori der ligger 4 tennisbolde. Ved vendelinien står et rør til at putte boldene i. Første rytter får udleveret en tennisbold.



Bredde - Leg 2: Flyt 2 flag

Opgavens udførelse:

Rytter 1 og 3 står ved startlinien.

Rytter 2 og 4 står bag vendelinien

Første rytter rider ned ad banen og flytter flagene fra kegle 1 til 2 og fra kegle 3 til 4.

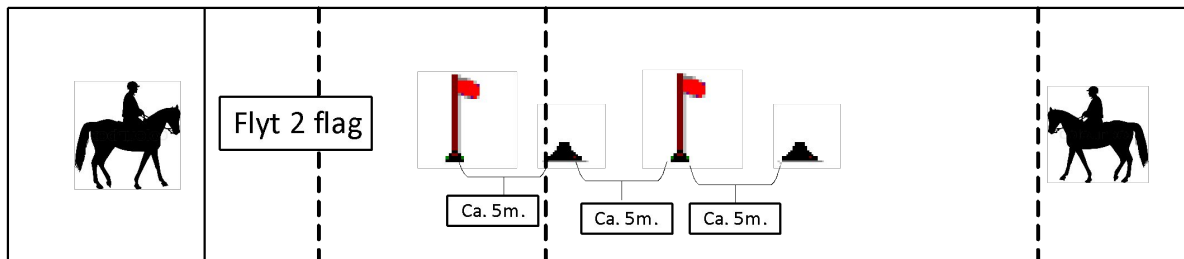
Rytteren rider over vendelinien og bytter med anden rytter, der flytter flagene modsat, skifter med tredje rytter, osv.

Materiale:

4 halv-kegler

2 flag

Opbygning: På banen står 4 kegler på række (ca. 5 meters afstand) med flag i nr. 1 og 3.



Bredde - Leg 3: Ring på kegle

Opgavens udførelse:

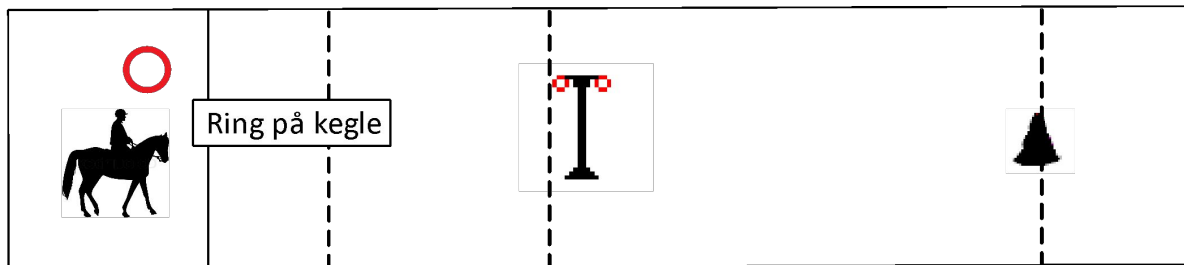
Første rytter får udleveret en ring af banedommeren. Rytteren rider til vendelinien og placerer ringen på keglen. Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en ny ring fra stativet. Rytteren rider over start/ mållinjen og afleverer ringen til næste rytter, som tager samme tur.

Materiale:

1 høj kegle

1 stativ med 4 kroge 5 ringe

Opbygning: Midt på banen står et stativ med 4 kroge, hvorpå der hænger 4 ringe. Ved vendelinien står en høj kegle. Første rytter får udleveret en ring.



Bredde - Leg 4 / Afd. C - Leg 2: Flagstafet

Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et flag af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og sætter flaget i den tomme kegle.

Herefter rider rytteren tilbage til midten, hvor der står en kegle med 4 flag, rytteren tager et nyt flag fra keglen.

Der rides nu tilbage til start, hvor næste rytter modtager flaget og rider samme tur.

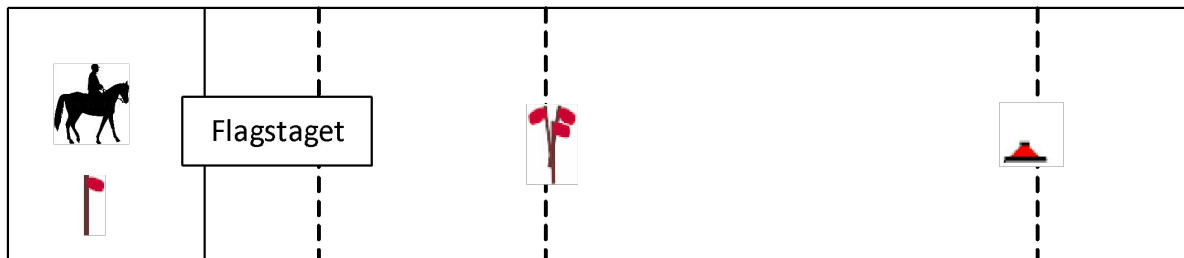
halv-kegle med 4 flag i. Ved vendelinien står en tom halv-kegle. Første rytter får udleveret et flag.

Materiale:

2 halv-kegler

5 flag

Opbygning: På midten står en halv-kegle med 4 flag i. Ved vendelinien står en tom halv-kegle. Første rytter får udleveret et flag.



Bredde - Leg 5 / Afd. C - Leg 4: Stable bægere

Opgavens udførelse:

Første rytter rider hen til bordet ved vendelinien og tager et bæger.

Herefter rider rytteren hen og sætter bægeret på det andet bord. Bægrene skal stables oven på hinanden.

Rytteren rider over start/ mållinjen, og de andre ryttere tager samme tur.

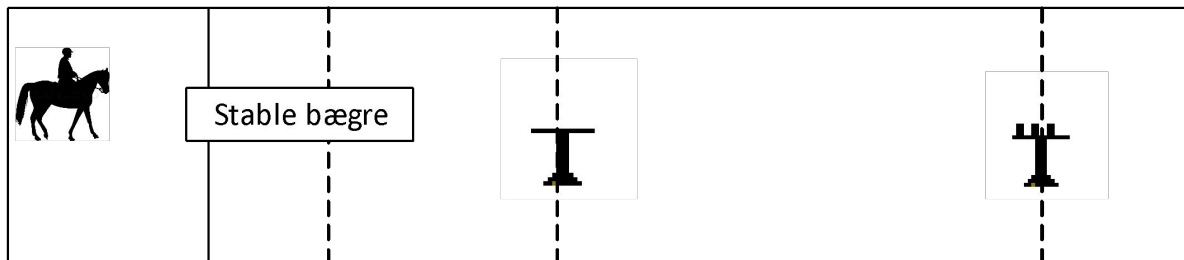
Materiale:

1 borde eller store tønder med flad bund.

1 stativ med holder til bægere.

4 bægere.

Opbygning: Ved vendelinien står et lille rundt bord eller en tønde med 4 bægere, ved siden af hinanden. Midt på banen står et tomt bord. Bægrene kan f.eks. være isbægere med lidt sand i.



Bredde - Leg 6 / Afd. C - Leg 1: Slalomstafet

Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en stafet af banedommeren.

Rytteren rider slalom mellem slalomstøtterne, frem og tilbage.

Når første rytter kommer tilbage, gives stafetten videre til næste rytter som tager samme tur.

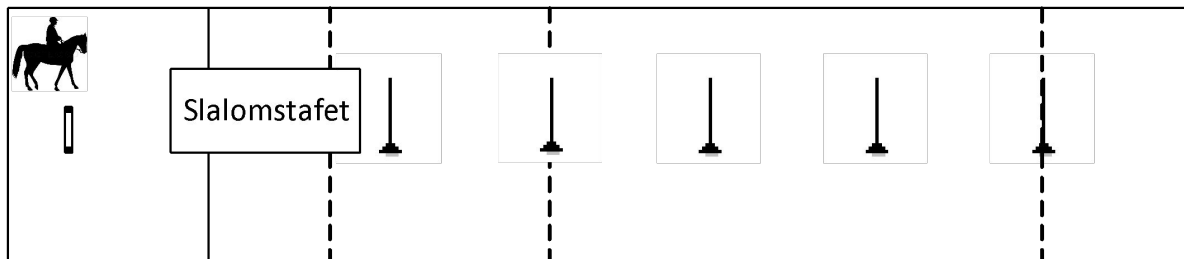
Stafetten kan være en pind, grydeske, flag eller lignende.

Materiale pr. bane:

1 stafet

5 slalomstøtter

Opbygning: 5 slalomstøtter placeres med ca. 5 meters mellemrum, målt ud fra vendelinien. Første rytter får udleveret en stafet.



Afd C - Leg 6: Fisketur

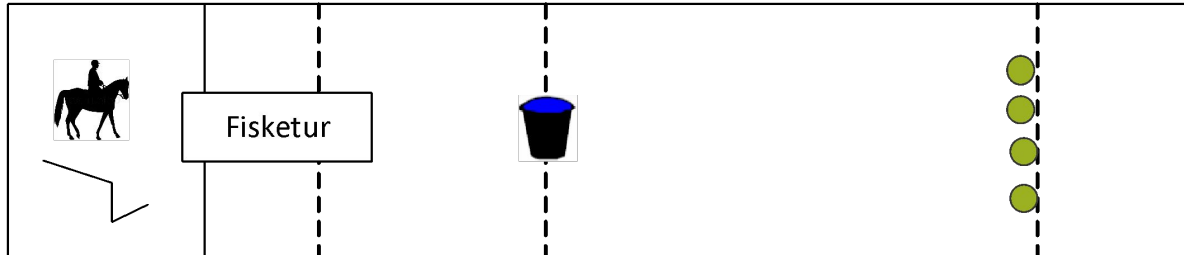
Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et fiskenet af banedommeren. Rytteren rider ned til vendelinien, fisker en bold op med nettet og rider tilbage til midten, hvor tennisbolden vippes ud af nettet ned i en spand/skål. Derefter rider rytteren over start/ mållinjen og afleverer nettet til næste rytter, som tager samme tur.

Materiale:

1 fiskenet 4 tennisbolde 1 spand/skål

Opbygning: På midten står en spand, ved vendelinien ligger 4 tennisbolde. Første rytter får udleveret et fiskenet.



Afd. C - Leg 3: Ringridning 2

Opgavens udførelse:

Første rytter rider hen og tager sværdet, som står i keglen.

Herefter rider rytteren hen til slalomstøtterne, fanger en ring med sværdet, rider tilbage og afleverer sværdet med ringen til næste rytter, som tager samme tur.

Til sidst sidder alle fire ringe på sværdet.

Ringene må tages i vilkårlig rækkefølge, og rytterne må vende, så snart de har ringen på sværdet.

Materiale:

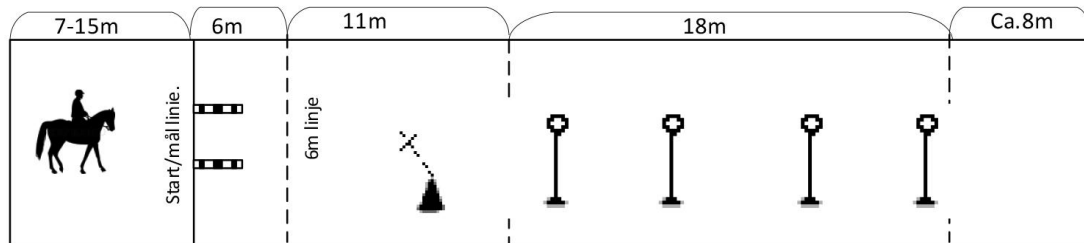
4 slalomstøtter

4 brede plastik ringe + elastikker

1 sværd

1 kegle

Opbygning: På banen står en kegle med et træsværd, ca. 2-3 meter derfra står 4 slalomstøtter med ca. 5 meters afstand. På toppen af hver støtte sidder en bred plastikring, ringene er monteret med elastikker.



Afd. C - Leg 5: Flyt 2 krus

Opgavens udførelse:

Rytter 1 og 3 står ved startlinien.

Rytter 2 og 4 står bag vendelinien.

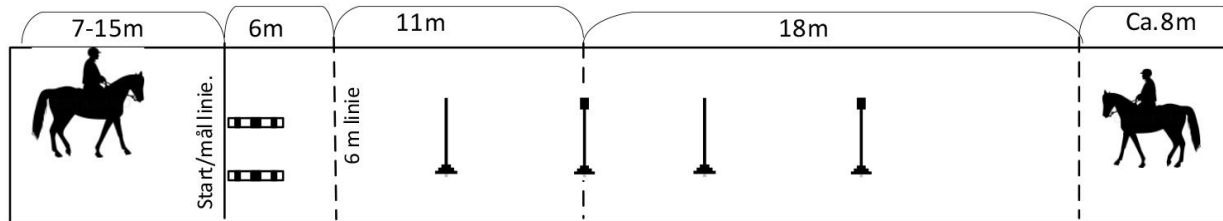
Første rytter rider ned ad banen og flytter krusene fra støtte 1 til støtte 2 og fra støtte 3 til 4. Rytteren rider over vendelinien og bytter med anden rytter, der flytter krusene modsat, skifter med tredje rytter, osv.

Materiale:

4 slalomstøtter

2 krus

Opbygning: På banen står 4 slalomstøtter på række (ca. 5 meters afstand) med krus på nr. 1 og 3.



Ryttergames Børn og Voksne - Ballonsprængning

Opgavens udførelse:

Første rytter løber, ned til midten af banen, tager pinden og løber ned til vendelinien.

Rytteren sprænger en ballon ved at stikke eller slå til den med tegnestiften.

Herefter løber rytteren tilbage til keglen og sætter pinden på plads.

Til sidst løber rytteren over start/mållinjen, hvorefter næste rytter tager samme tur.

Materiale pr. bane:

1 kegle

1 bambuspind eller lignende med tegnestift fastgjort i den ene ende.

1 bræt med riller

6 balloner

Opbygning: På midten står en kegle med en bambuspind eller lignende med en tegnestift fastgjort i den ende, der vender nedad. Ved vendelinien ligger et bræt på langs af ride retningen. I brættet er der riller, hvori der er fastgjort 6 balloner.

Ryttergames Børn - Flyt 2 flag

Opgavens udførelse:

Rytter 1 og 3 står ved startlinien.

Rytter 2 og 4 står bag vendelinien

Første rytter løber ned ad banen og flytter flagene fra kegle 1 til 2 og fra kegle 3 til 4.

Rytteren løber over vendelinien og bytter med anden rytter, der flytter flagene modsat, skifter med tredje rytter, osv.

Materiale:

4 halv-kegler

2 flag

Opbygning: På banen står 4 kegler på række (ca. 3 meters afstand) med flag i nr. 1 og 3.

Ryttergames Børn - Vadestedet

Opgavens udførelse:

Første rytter løber hen til vadestedet og går over ved at træde på hver enkelt vadesten med skiftevis højre og venstre fod.

Hvis rytteren mister balancen og falder af en vadesten, skal man starte forfra fra den første sten.

Rytteren løber rundt om vendepunktet.

Tilbageturen foregår på samme måde som udturen.

Idet rytteren passerer start/mållinjen, starter næste rytter og tager samme tur frem og tilbage.

Materiale:

5 vadesten

1 slalomstøtte eller kegle

Opbygning: ca. ud for midten af banen placeres 5 vadesten, med en afstand på ca. 10cm. målt ved jorden. Ved vendelinien placeres en slalomstøtte eller kegle.

Ryttergames Voksne - Vadestedet + Ketcherløb

Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en tennisketcher, hvorpå der ligger en tennisbold, af banedommeren. Man må kun holde på skaffet. Rytteren løber derefter hen til vadestedet og går over ved at træde på hver enkelt vadesten med skiftevis højre og venstre fod. Hvis rytteren mister balancen og falder af en vadesten eller taber tennisbolden, skal man starte forfra fra den første sten. Rytteren løber ned omkring vendepunktet og tilbageturen foregår på samme måde som udturen. Ved mål afleveres ketcheren med tennisbolden til næste rytter, som tager samme tur.

Materiale:

- 5 vadesten
- 1 slalomstøtte eller kegle
- 1 tennisketcher
- 1 tennisbold

Opbygning: ca. ud for midten af banen placeres 5 vadesten, med en afstand på ca.10cm. målt ved jorden. Ved vendelinien placeres en slalomstøtte eller kegle.

Opgavens udførelse: ca. ud for midten af banen placeres 5 vadesten, med en afstand på ca.10cm. målt ved jorden. Ved vendelinien placeres en slalomstøtte eller kegle. Første rytter får udleveret en tennisketcher, hvorpå der ligger en tennisbold.

Ryttergames Børn og Voksne - Vandstafet

Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et litermål af banedommeren. Rytteren løber ned til vendelinien og tager så meget vand som muligt med litermålet. Derefter løber rytteren tilbage til midten og hælder vandet i det klare rør, som er tilsat lidt frugtfarve. Til sidst løber rytteren hen over start/mållinjen og afleverer litermålet til næste rytter. Sådan fortsætter man, indtil den fastsatte tid (3 min) er gået. Vandet måles op. Det hold, der har flyttet mest vand, har vundet.

Materiale:

1 litermål
1 klart rør + evt. lidt frugtfarve
1 beholder med vand.

Opbygning: På midten står et klart rør, ved vendelinien står en beholder med vand i. Første rytter får udleveret et litermål.

Ryttergames Voksne - Parslalom

Opgavens udførelse:

Rytter 1 og 2 får udleveret et tov, hvorpå der hænger en ring, af banedommeren. Rytter 1 og 2 løber slalom, mens de holder et tov imellem sig. På tovet hænger en ring. Der løbes slalom både frem og tilbage. Når parret kommer over start/ mållinjen, overtager rytter 3 rytter 1's plads og løber turen sammen med rytter 2. Herefter løber rytter 3 sammen med rytter 4, og sidste tur løbes af rytter 4 og 1.

Altså:

Rytter 1 og 2,

2 og 3,

3 og 4

4 og 1.

Materiale:

1 tov ca. 80 cm 1 ring 4 slalomstøtter

Opbygning: På banen står 4 slalomstøtter med ca. 2 meters mellemrum. Rytter 1 og 2 får udleveret et tov, hvorpå der hænger en ring.

Held og lykke

LFH Rideklub ønsker jer et godt stævne.



Spørgsmål?